|  |  |
| --- | --- |
|  | En esta pauta encontrarás preguntas orientadoras para tu reflexión. Las primeras te ayudarán a recordar las principales competencias aprendidas a lo largo de tu carrera. Las siguientes preguntas, buscan ayudarte a definir tu proyecto APT a partir de tus fortalezas, oportunidades de mejora e intereses profesionales.  Se sugiere que tengan como material de apoyo las evidencias recolectadas a lo largo de todo el proceso de portafolio, y que revises en el anexo de la guía del estudiante tu malla curricular, y las competencias y unidades de competencia por asignatura. |

|  |
| --- |
| Puedes responder en cada una de las secciones por pregunta en esta guía y, posteriormente, cargarla en la sección de reflexión de la Fase 1, para retroalimentación de tu docente. |

|  |
| --- |
| 1. Revisa la malla de tu carrera, piensa en las asignaturas o certificados de competencias que has cursado hasta ahora. Responde: |
| ¿Cuáles son las asignaturas o certificados que más te gustaron y/o se relacionan con tus intereses profesionales? ¿Qué es lo que más te gustó de cada uno?  Respecto a los certificados o asignaturas que más me gustaron en general mencionare certificados, ya que siento que asignaturas solas como tal no refleja todo lo aprendido, estos serían:  1-Certificado en programación de software, ya que abarca todo lo que me gusta y esperaba de estudiar esta carrera, lo cual es la parte de programar más densa, esta misma cubre mis intereses profesionales ya que, planeo trabajar dentro de cualquier desarrollo de software, en especial de videojuegos y también sirve mucho para hacer Fullstack.  2-Certificado en arquitectura de software, como mencione anteriormente, este certificado me gustó mucho por el hecho de explicarnos como son las conexiones entre estas herramientas, el porqué de estas y como realizarlas, incluyendo la seguridad para ellas.  3-Certificado en análisis y desarrollo de modelo de datos, como el nombre indica, es una de las partes fundamentales de la carrera y también una de las que más me interesaban aprender y entender, lo cual es la creación y manipulación de una base de datos.  4-Certificado en inteligencia artificial, este certificado lo logre con los optativos que curse en la carrera, es uno de los que me interesaba adquirir por la evolución de las AI en estos últimos años, siento que saber cómo funcionan y cómo manejarlas es un gran plus para mi ámbito profesional.  A partir de las certificaciones que obtienes a lo largo de la carrera ¿Existe valor en la o las certificaciones obtenidas? ¿Por qué?  A partir de estas certificaciones que se consiguen a lo largo de mi carrera, hay otras más que se consiguen, respecto a si estas tienen valor y su porque, yo diría que las que imparte Duoc son muy útiles, sirven en muchos aspectos para prepararnos como buenos profesionales y nosotros podamos decidir en qué especializarnos. |

|  |
| --- |
| 2. Revisa las competencias y unidades de competencias correspondientes a cada asignatura de la malla de tu carrera. Marca en **verde** las competencias o unidades de competencia que consideras son tus **fortalezas** y en **rojo** las que requieren ser fortalecidas. A partir de este ejercicio responde: |
| * ¿Cuáles consideras que tienes más desarrolladas y te sientes más seguro aplicando? ¿En cuáles te sientes más débil y requieren ser fortalecidas?   Respecto a las habilidades donde me encuentro más seguro y que siento que tengo más desarrolladas son todas referentes al desarrollo de software, refiriéndome tanto a la programación, arquitectura, modelos y lógica. En donde siento que estoy más débil es en la planificación de proyectos y documentación, ya que abarca muchas áreas que, aunque entienda, no creo dominarlas a la perfección, siento que podría tener algún error que llegaría ser bastante relevante. |

|  |
| --- |
| 3. A partir de las respuestas anteriores y el perfil de egreso de tu carrera (competencias), responde las siguientes preguntas: |
| * ¿Cuáles son tus principales intereses profesionales? ¿Hay alguna área de desempeño que te interese más?   Mis principales intereses profesionales son la programación de software y todo lo relacionado al back-end, de las áreas de desempeño que más me interesa son el desarrollo de videojuegos, pero cualquier trabajo que implique programar me siento bastante cómodo.   * ¿Cuáles son las principales competencias que se relacionan con tus intereses profesionales? ¿Hay alguna de ellas que sientas que requieres especialmente fortalecer?   Ahora bien, las mayores competencias para mis intereses profesionales son: Programación en lenguajes de alto nivel, Diseño y desarrollo de sistemas de software, Administración de bases de datos relacionales, Análisis y diseño de sistemas, Gestión de proyectos tecnológicos y Trabajo en equipo y comunicación efectiva. De las cuales, la que tengo que fortalecer más que las otras es mi gestión de proyectos informáticos, ya que este se evoluciona mediante mucha experiencia en proyectos, siento que podría dar aún más de mí, y siempre es bueno seguir reforzando la programación de cada uno.   * ¿Cómo te gustaría que fuera tu escenario laboral en 5 años más? ¿Qué te gustaría estar haciendo?   Mi escenario laboral en 5 años, es trabajando en alguna empresa grande, donde pueda desarrollar aplicaciones o softwares, idealmente para mí, lo que me gustaría estar haciendo es súper simple, lograr sacar un magister en videojuegos para poder trabajar en alguna empresa en el extranjero de renombre, siento que mi motivación sería mucho mayor, y podría demostrar mucho más de mí. |

|  |
| --- |
| 4. Finalmente, piensa en el proyecto que desarrollarás en APT y responde a las siguientes preguntas: |
| * Los Proyectos APT que ya habías diseñado como plan de trabajo en el curso anterior, ¿se relacionan con tus proyecciones profesionales actuales? ¿cuál se relaciona más? ¿Requiere ajuste?   Según los proyectos APT que había diseñado con anterioridad, se relaciona perfectamente con mis proyecciones profesionales actuales, ya que siempre mi plan fue poder realizar un videojuego, este mismo, abarca demasiadas áreas de la informática, tanto como la programación como tal, gestión y diseño, de las cuales nos desarrolla esta carrera. Siento que estas 3 se relacionan casi al mismo nivel una de otra, no siento que requiera hacer un ajusto al proyecto, solo que hay que estar muy atento para poder lograrlo en el tiempo determinado.  Este proyecto debería abordar áreas clave como el **Desarrollo de Software**, que incluye la creación de la arquitectura del juego y la implementación de sistemas; el **Diseño de Experiencia del Usuario (UX)**, enfocado en interfaces intuitivas y pruebas de usabilidad; la **Gestión de Contenidos**, centrada en la creación y actualización constante del contenido del juego; y la **Gestión de Proyectos**, que abarca la planificación y ejecución eficiente del proyecto, entre otras que vienen a ser ramificaciones de estas.  Un proyecto que combine **desarrollo de software** y **diseño de experiencia de usuario** sería altamente beneficioso para mi crecimiento profesional. Especialmente en este caso, ya que, un proyecto como el desarrollo de un juego MMO de cartas, donde se requieren habilidades avanzadas en programación, diseño de sistemas, gestión de contenido y optimización para múltiples plataformas, entre otras. Permite aplicar y perfeccionar competencias técnicas y creativas, además de habilidades en gestión de proyectos y trabajo en equipo.  El Proyecto APT debería situarse en el **contexto de la industria de los videojuegos**, especialmente en el sector de los juegos móviles y multiplataforma. El auge de los juegos en línea, combinado con la creciente demanda de experiencias de usuario atractivas e interactivas, hace que este proyecto sea pertinente y alineado con las tendencias actuales. |